

Ford Project P1: Aus Spiel wird Realität

Üblicherweise geht es anders herum: Die Designer entwickeln ein Auto für den virtuellen Einsatz in der Welt der Spielekonsolen. Ford geht als erster Hersteller den umgekehrten Weg und stellt ein Computerfahrzeug auf die echten Räder. Vorangegangen war der Entwurf für den Computerrennwagen Project P1 für das E-Gaming-Team Fordzilla, an dem die Spielergemeinschaft mitwirken durfte.

Der P1-Rennwagen Fordzilla verfügt über ein von Arturo Arino entworfenes Äußeres und ein Interieur von Robert Engelmann. Beide sind Ford-Designer, der eine in Dinton, der andere in Köln. In nur sieben Wochen wurde aus dem digitalen CAD-Modell ein reales, 4,73 Meter langes und zwei Meter breites sowie 90 Zentimeter flaches Hypercar. (ampnet/jri)

Bilder zum Artikel



Ford Project P1.

Foto: Auto-Medienportal.Net/Ford



Ford Project P1.

Foto: Auto-Medienportal.Net/Ford



Ford Project P1.

Foto: Auto-Medienportal.Net/Ford



Ford Project P1.

Foto: Auto-Medienportal.Net/Ford



Ford Project P1.

Foto: Auto-Medienportal.Net/Ford



Ford Project P1.

Foto: Auto-Medienportal.Net/Ford
