
Bei Hyperdrome entscheiden Power-ups das Rennen

Wie gewinnt man ein Rennen, bei dem beide Autos gleich schnell sind? Durch Tricks und Taktik. Hyperdrome nennt sich ein neues Rennspiel für das Smartphone, bei dem nicht nach klassischen Mustern Gas gegeben wird, und gelenkt wird schon einmal gar nicht. Die Spiele-App von Travian Games aus München und den Entwicklern von Northworks aus Hamburg setzt stattdessen auf so genannte Power-ups. Das sind verschiedene Fähigkeiten, die über das Wohl und Weh im Duell mit dem gegnerischen Flitzer entscheiden.

Da beide Autos gleich schnell sind, kommt es auf den rechtzeitigen Einsatz des richtigen Items an. Da gibt es neben Boosts zum Beispiel Raketen oder einen Rammbock, um den Gegner kurzzeitig außer Gefecht zusetzen. Man selbst kann sich mit einem Schutzschild gegen Angriffe des zweiten Flitzers wehren oder sich mit einem Enterhaken wieder an den Vordermann heranarbeiten, wenn man hinten liegt. Für eine kurze Zeit ist nach jeder Aktion die Einsatzmöglichkeit weiterer Power-ups gesperrt. Ihre Zahl ist außerdem begrenzt.

Neben den beiden Autos gibt es noch einen weiteren Kontrahenten, die Eliminierungszone, die sich die ganze Zeit hinten den beiden Spielern her bewegt. Wird man von ihr eingeholt, muss man sie schnellst möglich wieder verlassen, um nicht zu verlieren. Umgekehrt kann der Spieler auch versuchen, den Gegenspieler möglichst dorthin abzurängen. Die Boxengasse bietet zudem die Möglichkeit, sein Auto nach erlittenen Beschädigungen wieder fit zu machen.

Nach jedem erfolgreichen Rennen gibt es Belohnungen. Das können neue Power-ups oder Upgrades für vorhandene sein. Pro Spiel stehen maximal acht verschiedene Interaktionsmöglichkeiten zur Verfügung, die man aus über zwei Dutzend auswählen kann. Das Spiel soll im Laufe der Zeit durch neue Power-ups erweitert werden.

Hyperdrome bietet nicht nur die Möglichkeit, gegen reale andere Spieler online zu fahren, sondern auch Teams zu bilden, mit deren Hilfe man seine Fähigkeiten durch Spenden erweitern kann. Die App hat einen prominenten Fürsprecher: Das Abbild von Formel-E-Fahrer Daniel Abt führt Rookies durch die Kniffe des Spiels und gibt Tipps. (ampnet/jri)

Bilder zum Artikel



Spiele-App Hyperdrome.

Foto: Auto-Medienportal.Net/Travian Games



Spiele-App Hyperdrome.

Foto: Auto-Medienportal.Net/Travian Games



Spiele-App Hyperdrome.

Foto: Auto-Medienportal.Net/Travian Games